



{mITup!} #12: Game development


Dragi članovi tehnološke zajednice,

Ovu godinu zatvoriti ćemo novom odličnom temom! Ovoga puta posvećen svijetu **game developmenta**, a u goste nam dolazi „trio fantastico“! Ako vas zanima kako se izrađuju video igre, koje su trenutne prilike na tržištu rada ili želite čuti inspirativne priče onih koji su u gaming industriji postigli uspjeh, ovo je događaj koji ne smijete propustiti.

Tema: Game development

 **Datum:** 19.12.2024. (četvrtak)

 **Vrijeme:** 18:00 – 20:00

 **Lokacija:** Restoran Sequoia, Šetalište Julija Burgera 10, 33520 Slatina (Konferencijska dvorana)

Gosti meetupa:



Dominik Cvetkovski, poznat pod nadimkom Cwekii, istaknuti je hrvatski stručnjak za razvoj videoigara, edukator i poduzetnik. Od 2018. godine djeluje kao voditelj Unity edukacije u Poduzetničkom inkubatoru PISMO u Novskoj, specijaliziranom za gaming industriju.

Prije dolaska u Novsku, Cwekii je stekao iskustvo u Zagrebu, gdje je s 19 godina počeo podučavati osnovnoškolce razvoju videoigara u sklopu izbornog predmeta.

Njegova strast prema edukaciji i industriji videoigara dovela ga je do pozicije predsjednika Hrvatske udruge izrađivača videoigara (HU-IZ-VI).

Osim edukacijskog rada, Dominik je vlasnik studija za razvoj video igara ANIQ koji je ujedno i prva akcelerirana tvrtka iz inkubatora PISMO.

Nedavno je i proglašen za dobitnika nagrade "30 ispod 30".

Kao predavač i mentor, Cvetkovski je posvećen prijenosu znanja novim generacijama developera, s ciljem jačanja hrvatske gaming scene i poticanja kreativnosti među mladima.

(foto: Dominik Cvetkovski, LinkedIn)



Aleksandar Gavrilović je glavni tajnik Klastera hrvatskih proizvođača videoigara i direktor studija Gamechuck. Kroz deset godina u sektoru videoigara, radio je na igrama Viktor a Steampunk Adventure, All You Can Eat, Speed Limit, Paws of Coal, te nadolazećoj igri Profesor Baltazar. Osim rada na videoigramama, pisao je i udžbenik za videoigre za Tehničku školu sisak - Marketing i monetizacija videoigara i kroz razne inicijative pomaže

jačati sektor videoigara u Hrvatskoj.

(foto: Lider Media)



Stefan Vedrina je poduzetnik, edukator i stručnjak u području izrade video igara. Od 2019. nakon završetka fakultetskog obrazovanja i edukacije u Novskoj, uz svoju ženu Mateju uspješno vodi poduzeće pod nazivom HIROMA.

Jedan je od najstarijih stanara poduzetničkog inkubatora PISMO u Novskoj. Od mnoštva projekata, najznačajniji mu je edukativni brend pod nazivom Moopies koji obuhvaća edukativnu mobilnu igru, AR slikovnice i plišane igračke.

Navedeni projekt odabran je kao jedan od najboljih poduzetničkih ideja 2021. godine koji je ujedno i uspješno dosegao gol na Kickstarter-u. Taj projekt također je bio najfinanciraniji i prvi projekt sufinanciran od strane HAVC-a 2022. godine.

2024. godine bio je odabran za sudjelovanje na prestižnoj šestotjednoj razmjeni znanja u sklopu YTILI programa gdje je skoro 2 mjeseca proveo u SAD-u ostvarujući brojne konekcije diljem svijeta.

Uz navedeno, iste godine od strane časopisa VIDI dobio je nagradu za 30 ispod 30 u ICT-u.
(foto: Stefan Vedrina)

Teme

- Aleksandar Gavrilovic (CGDA) - Game dev u HR
- Stefan Vedrina (HIROMA) - “Moopies” development & funding
- Dominik Cvetkovski (ANIQ) - kako započeti karijeru u Game developmentu



Za koga je meetup?

- Za sve entuzijaste koji žele ući u svijet gaminga.
- Za developere koji žele proširiti svoje vještine i saznati više o razvoju igara.
- Za one koji prate gaming industriju i žele saznati više o trendovima i prilikama za zapošljavanje.

Pripremite se za večer ispunjenu znanjem, inspiracijom i prilikama za umrežavanje s kolegama iz industrije.

Osigurajte svoje mjesto:

Sudjelovanje je BESPLATNO, ali broj mjesta je ograničen. Rezervirajte svoje mjesto putem online prijave [ovdje](#).

Vidimo se na mITup-u! Vaš DISK Slatina.



{mITup!}

Informacije o projektu

Naziv projekta: mITup!#2

Naziv prijavitelja projekta/programa: Društvo informatičara slatinskog kraja – DISK

Cilj projekta: Razviti edukacijski sadržaj i potaknuti kontinuiranu razmjenu ideja između članova tehnološke zajednice s fokusom na mlade entuzijaste i profesionalce u području digitalnih tehnologija.

Projekt sufinancira Grad Slatina, sredstvima iz Javnog poziva za sufinanciranje programa i projekata udruga za 2024. godinu.